

# O que é um servidor?

Antes de entender como manter um servidor, é preciso se perguntar: O que é um servidor?

De acordo com a **wikipedia**, um servidor "*é um software ou computador, com sistema de computação centralizada que fornece serviços a uma rede de computadores, chamada de cliente.*"  
. Ou, de uma forma mais extensa:

A internet funciona na base de **protocolos**: padronizações de como enviar e receber dados entre computadores. Alguns protocolos famosos são:

- IP (Internet Protocol)
- TCP (Transmission Control Protocol)
- HTTP (HyperText Transfer Protocol)
- SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)
- DNS (Domain Name System)

Entre muitos outros.

Todos os protocolos têm computadores como origem e destino. Geralmente, são computadores diferentes.

Logicamente, os dois computadores tem que estar acessíveis (conectados a rede) e disponíveis (ligados, prontos para receber mensagens) quando a comunicação for feita.

Ou seja: Se você quiser mandar uma mensagem de texto diretamente para um computador de um amigo, **o computador dele precisa estar ligado e conectado na internet**. Não parece a melhor ideia, parece?

*(PS: protocolos que falam de cliente a cliente diretamente são chamados de protocolos peer-to-peer, ou p2p).*

Logo, introduziu-se o conceito de servidores. Um servidor é um computador feito para estar conectado e disponível (quase) 100% do tempo. Assim, ao invés de computadores se comunicarem diretamente (*cliente a cliente*), os computadores se comunicam com um servidor. Quem fica com a responsabilidade de manter a mensagem e ser consultado sobre mensagens novas é o servidor.

Nesse livro, você irá aprender a parte de *software* de um servidor. Desde quais sistemas operacionais escolher até a parte de automação de servidores em cloud.

Está pronto?

---

Revision #4

Created Wed, Mar 20, 2019 6:35 PM by razgrizone

Updated Sun, Aug 25, 2019 8:17 PM by razgrizone