

# Assembly x86-64

Introdução ao assembly, escrita por mim, em inglês: [https://gitlab.com/luamfb/intro\\_x86-64](https://gitlab.com/luamfb/intro_x86-64)

- Sobre
- 0 - Básico
- 1 - I/O
- 2 - Endereçamento de memória
- 3 - Jumps
- 4 - Funções folha
- 5 - Funções não-folha
- 6 - libc
- 7 - Ponto Flutuante

# Sobre

O que é assembly? O que é x86-64? Por que aprender isso?

Todas essas perguntas estão respondidas no **README**.

# 0 - Básico

Este arquivo explica o básico de assembly.

# 1 - I/O

Este arquivo explica como funciona I/O (input/output) em assembly.

# 2 - Endereçamento de memória

Este arquivo explica como funcionam acessos a memória em assembly.

# 3 - Jumps

Este arquivo explica como funcionam jumps (desvios) condicionais e incondicionais, e como eles implementam loops (como while) e branches (if-else).

# 4 - Funções folha

Este arquivo explica as funções folha: funções que não chamam nenhuma outra função.

# 5 - Funções não-folha

Este arquivo explica as funções não-folha (que chamam outras funções) e por que elas são diferentes das funções folha.



# 6 - libc

Este arquivo explica como chamar funções da biblioteca padrão de C (e por extensão, de qualquer biblioteca escrita em C).

# 7 - Ponto Flutuante

Este arquivo explica como lidar com ponto flutuante em assembly usando diferentes precisões (

`float`, `double` e `long double`).